Caso de Uso [Enviar Notificación]

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 3](#_Toc257615429)

[Actores del CU 3](#_Toc257615430)

[Precondiciones 3](#_Toc257615431)

[Flujo de Eventos Normal 3](#_Toc257615432)

[Poscondiciones 3](#_Toc257615433)

[Flujo de Eventos Alternativo 3](#_Toc257615434)

[Diagramas Asociados 3](#_Toc257615435)

[Diagrama de Casos de Uso 3](#_Toc257615436)

[Diagrama de Secuencia 3](#_Toc257615437)

[Diagrama de Colaboración 3](#_Toc257615438)

[Diagrama de Estados 3](#_Toc257615439)

Caso de Uso [Enviar Notificación]

Descripción

Permitir al Empleado de Secretaría Académica enviar notificaciones de aviso al Profesor, notificándole los programas de asignaturas pendientes que debe presentar.

Permitir al Profesor enviar notificaciones de aviso al Empleado de Secretaría Académica y Departamento, notificándoles que tienen programas de asignaturas pendientes que deben revisar.

Permitir al Empleado de Secretaría Académica y Departamento enviar notificaciones de aviso al Profesor, notificándole el estado (Aprobado, Desaprobado) de los programas de asignaturas que ha enviado.

Actores del CU

Empleado Secretaría Académica

Departamento

Profesor

Precondiciones

Haber ingresado al sistema.

La vigencia del programa no incluye el año actual.

Haber cargado el programa y enviarlo a revisión.

Haber revisado el programa.

Flujo de Eventos Normal

1. Se presenta al empleado de Secretaría Académica la pantalla “Programas pendientes” (compuesta por los nombres de las asignaturas cuyo programa no ha sido cargado, el nombre del profesor responsable y botón para enviar notificación).
2. El empleado de Secretaría Académica presiona el botón enviar notificación.
3. Se envía un correo electrónico al profesor solicitando que presente el Programa de la asignatura seleccionada.
4. El sistema muestra al empleado de Secretaría Académica el mensaje de éxito “El mensaje ha sido enviado”.
5. Opcionalmente el empleado de Secretaría Académica puede enviar otras notificaciones presionando el botón “Enviar otra notificación”.
6. Opcionalmente el empleado de Secretaría Académica puede volver a la pantalla de inicio, presionando el botón “Volver a Inicio”.

Poscondiciones

Se agrega un registro en la tabla REGISTRO\_NOTIFICACIÓN con la información del correo electrónico enviado (fecha, profesor, asignatura).

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1:

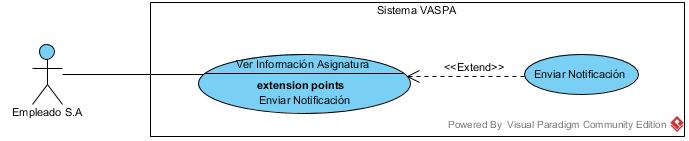
El empleado de Secretaría Académica cancele la operación.

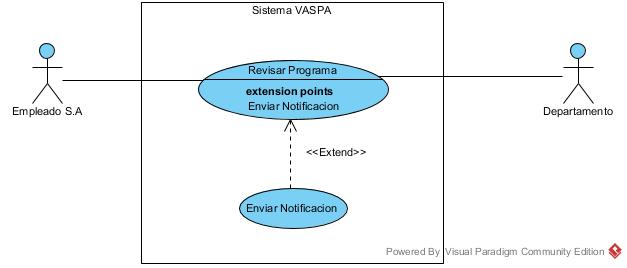
Excepción 2:

El mensaje no ha sido enviado y se muestra un mensaje de error “El mensaje no ha sido enviado”

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso





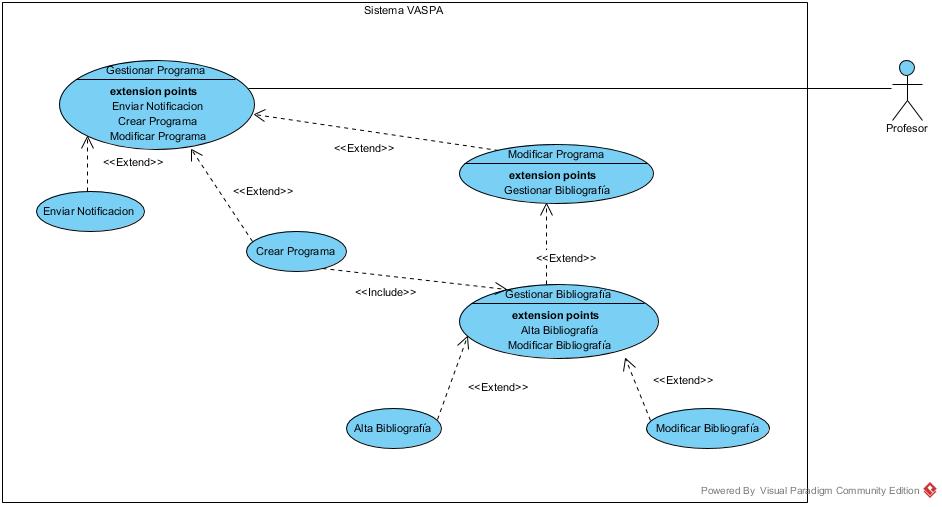


Diagrama de Secuencia

